



## Woher haben die eigentlich meine Daten?

Aktion und Information zum SAFER INTERNET DAY 2017

Eine gemeinsame Veranstaltung der/des: Sächsischen Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien (SLM), ComputerSpielSchule Leipzig, Leipziger Städtischen Bibliotheken, Polizei Sachsen, Verbraucherzentrale Sachsen, Helliwood media & education im Förderverein Jugend und Sozialarbeit e.V. und Leipzig eSports e.V.

**WANN: 7. Februar 2017, 09:00 bis 19:00 Uhr**

**WO: Leipziger Stadtbibliothek, Wilhelm-Leuschner-Platz 10/11**

### PROGRAMM:

**Angebote für Kinder und Jugendliche: 09:00 bis 18:00 Uhr**

<b>Workshop „Cybermobbing“</b>	
9:00 Uhr / 11:00 Uhr	Veranstaltungsraum „Huldreich Groß“, 4. OG für Schüler der 6.-8. Klasse im Rahmen der polizeilichen Kriminalprävention mit Claudia Wirsching, Polizeidirektion Leipzig
Was ist Cybermobbing überhaupt? Schüler diskutieren und wechseln in verschiedene Perspektiven. Aus der Sicht des Opfers, der Zeugen und des Täters werden in Gruppen Fragen beantwortet. Dabei werden Ideen über Maßnahmen entwickelt, wie Cybermobbing an der Schule verhindert werden kann. <i>Anmeldung erforderlich!</i>	

<b>Workshop USK</b>	
10:00 Uhr / 11:00 Uhr	Veranstaltungsraum „Franz Dominic Grassi“, EG / Oberlichtsaal, 2. OG für Schüler ab der 5. Klasse mit der ComputerSpielSchule Leipzig
Die Teilnehmer prüfen kritisch und nach einem vorgegebenen Kriterienkatalog, inwieweit und für welches Alter sie ein Spiel empfehlen würden. Die Schülerinnen und Schüler sollen sich spielerisch (also aktiv spielend) mit dem Thema Jugendmedienschutz auseinandersetzen und die Kriterien der Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle (USK) selbst auf aktuelle Spiele anwenden. Dabei werden sie in verschiedene Rollen schlüpfen, um sich dem Thema zu nähern und die Arbeitsweise der USK besser zu verstehen. <i>Anmeldung erforderlich!</i>	

<b>Aktivangebote</b>	
10:00 bis 18:00 Uhr	Oberlichtsaal, 2. OG
<b>Medien, aber sicher!</b>	Ein Parcours für kompetente Mediennutzung: Wir testen das Zeitgefühl beim Computerspielen, Wissen zu Datenschutz und ordnen Apps einzelnen Tätigkeiten zu.

<b>Aktivangebote</b>	
10:00 bis 18:00 Uhr	Oberlichtsaal, 2. OG
<b>Computerspiele als Sport!?</b>	Was ist eSports, was macht die Faszination von eSports aus und gibt es Suchtpotentiale?
<b>Smartphone Rallye</b>	Wissen über das eigene Smartphone testen
<b>Literaturtipps aus der Bibliothek</b>	Literaturtipps mit der Leipziger Stadtbibliothek

### **Angebote für Erwachsene: 15:00 bis 19:00 Uhr**

<b>Knowhow für User: Impulsvorträge</b>	
15:00 bis 17:30 Uhr	Oberlichtsaal, 2. OG
15:00 bis 15:30 Uhr	Kostenfalle Smartphone; Let's Setup Together: Datenschutzeinstellungen an Smartphone und Co.
16:00 bis 16:30 Uhr	Bestellt und nicht geliefert? Fake-Shops im Netz; Kein Tag ohne Betrug – Spam- und Phishing Mails
17:00 bis 17:30 Uhr	Chancen und Risiken digitaler Spielwelten; Verhalten im Spiel und Chat

<b>Tipps &amp; Infos</b>	
15:00 bis 18:00 Uhr	Oberlichtsaal, 2. OG
Verbraucherzentrale Sachsen	Praktische Tipps für digitales Leben, Clips & Tipps zu Abzocke per Abofalle, Verschlüsselte Kommunikation, Spam
ComputerSpielSchule Leipzig	Live-Chat
Sächsische Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien (SLM)	Jugendmedienschutz - Rechte und Pflichten von Anbietern und Nutzern

<b>Die Hacker kommen! Wer ist noch sicher?</b>	
18:00 bis 19:00 Uhr	Live-Hacking-Event Experten zeigen, wie schnell man Opfer von Cyber-Kriminalität werden kann. <i>Bitte bringen Sie Ihre Geräte mit!</i>

Der Eintritt ist frei.

Das Gesamtprogramm finden Sie demnächst unter:

[www.slm-online.de](http://www.slm-online.de)

[www.stadtbibliothek.leipzig.de](http://www.stadtbibliothek.leipzig.de)

[www.klicksafe.de/ueber-klicksafe/safer-internet-day/sid-2017/sid-veranstaltungen-2017/leipzig-stadtbibliothek-sensibilisierung-der-nutzer-aller-altersklassen-zu-sicherem-unddatensparsamen-surfen/](http://www.klicksafe.de/ueber-klicksafe/safer-internet-day/sid-2017/sid-veranstaltungen-2017/leipzig-stadtbibliothek-sensibilisierung-der-nutzer-aller-altersklassen-zu-sicherem-unddatensparsamen-surfen/)